



[概要版レポート]

# 第1回 スタジアムパーク構想未来会議

---

2022年9月27日(火)18:00～19:30

# スタジアムパーク構想登場の経緯

2020年

7月 「経営検討委員会」 — ユアスタのスタジアムパーク化の検討について初めて提言される  
 当時委員長:佐々木知廣

12月 佐々木知廣 代表取締役就任

2021年

1月 「ユアスタ仙台 改修へ」 河北新報

「スタジアムパーク構想準備室」を新設

6月 「ワイガヤ」市民代表と意見交換会を実施(全4回)

2022年



9月 「スタジアムパーク構想推進室」に変更

「スタジアムパーク構想未来会議」を立ち上げ



# スタジアムパーク構想未来会議 概要

## 目的

ユアテックスタジアム仙台を中心とした七北田公園の一体的な活用と、周辺地域との連携を視野に入れた「スタジアムパーク構想」の実現を目的とし、構想の具体化を図る。

## 第1回会議 参加者

氏名	所属および役職等
小田 隆史 (座長) ☆	国立大学法人宮城教育大学 防災教育研修機構 准教授
遠藤 雅夫 (副座長)	ベガルタ仙台・市民後援会 事務局次長
三船 博庸 ☆	ベガルタ仙台・市民後援会 理事長兼事務局長
植竹 清美	ベガルタ仙台ボランティアクラブ 代表
天野 和彦	東北学院大学 教養学部 地域構想学科 准教授
田中 秀夫	せんだい泉エフエム放送株式会社 取締役 事業部長
遠藤 宏美	株式会社ジェイコム埼玉・東日本 仙台局 地域プロデューサー/一般社団法人 泉青年会議所 会員拡大委員会 委員
赤坂 由人 ☆	株式会社ライズ・コンサルティング・グループ シニアマネージャー

☆はオンライン参加 ※敬称略

## オブザーバー：仙台市

# 検討内容・スケジュール

## 検討内容について

2021年から市民との意見交換会を実施してきた。そこで得た意見、アイデアに加え、運営側、選手など様々な視点からユアテックスタジアム仙台をより良くするための案をまとめ、そのいくつかを改修イメージとして提案。各案におけるメリット/デメリット、実現可能性について委員から意見出しを行った。

## 今後のスケジュール

- |     |   |  |
|-----|---|--|
| 第1回 | } | スタジアム本体に焦点を当て、改修アイデアをまとめる                    |
| 第2回 |   |  |
| 第3回 | } | スタジアム外周および公園エリア、周辺地域(泉区役所、泉中央駅)との回遊性を含めたアイデア |
| 第4回 |   |  |
| 第5回 | — | 最終取りまとめ→スタジアムパーク構想の素案を作成                     |

○仙台市が予定しているスタジアム大規模改修工事(施設の長寿命化)に合わせ、まずはスタジアム本体に焦点を当てた改修案の検討を行う。年内(2022年)にすべての案を取りまとめ、要望書として仙台市へ提出予定。

○第3回会議以降では、本構想のビジョンを改めて明確にし、周辺地域との連携も含めた中長期計画についての検討を行う。

○2か月に1回のペースで、全5回の会議を実施予定。※検討状況により継続の可能性あり。

# 改善イメージ(案)①

第1回会議にてご紹介した内容の一部を抜粋しています

## 七北田公園とスタジアムの接続



© VEGALTA SENDAI CO., LTD.



4

公園エリアに面するスタジアム西側の動線を整備し、公園全体を回遊できるような構造に。

### 高架下の活用



© VEGALTA SENDAI CO., LTD.



仙台市営地下鉄南北線の高架下に、飲食店などテナントを誘致し賑わいを創出する。

# 会議内での意見(抜粋)

第1回会議の議事録から一部抜粋しています

## 全体を通して

- 絵にしたことでイメージがより明確になったとともに、期待感も出てきた。
- どちらかというとハード寄りのアイデアが多かったように思う。  
→ 今後はサポーター目線でも少し選手やチームが身近に感じられるような仕掛け、仕組みの部分も考えていきたい。
- 必ずしも大掛かりな設備を導入しなければならないということはないと感じた。  
→ DXの視点も取り入れるなど工夫していければ。
- 使用目的がひとつになってしまうと使いにくさが出たり、「もっとこうできるのにもったいない」という話になると思う。  
→ 拡張性を持たせ、ソフトを意識したハードの設計を意識すればよいのではと感じた。

## 次回会議に向けて

- 頂いた意見を踏まえ、現段階で出ているすべてのアイデアを精査、分類し、各項目の優先度や実現可能性について検討する。

第2回 会議予定：2022年11月2日(水)